



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ที่ อว ๐๖๓๐.๐๗/๙๔๗

วันที่ ๑๙ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขออนุมัติเปลี่ยนรายละเอียดกิจกรรมในงบประมาณยุทธศาสตร์ที่ ๕ ของคณะวิทยาศาสตร์

เรียน อธิการบดี

ตามที่ มหาวิทยาลัยได้อนุมัติโครงการส่งเสริมการเป็นมหาวิทยาลัย AI/Digital University (รหัสโครงการ ๕๐๓๑) กิจกรรมที่ ๕๐๓๑๐๐๑ พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการขับเคลื่อนมหาวิทยาลัยสู่ความเป็น Digital University อย่างยั่งยืน (รหัส BB-๐๗๐๙๐๐๑๗) ภายใต้งบประมาณยุทธศาสตร์ที่ ๕ งบประมาณทั้งสิ้น ๑,๔๐๒,๓๐๐ บาท (หนึ่งล้านสี่หมื่นสองพันสามร้อยบาทถ้วน) นั้น

เพื่อให้การขับเคลื่อนนโยบายมหาวิทยาลัยดิจิทัล (Digital University) บรรลุผลสัมฤทธิ์อย่างเป็นรูปธรรมและสอดคล้องกับบริบทการศึกษายุคใหม่ ข้าพเจ้าพิจารณาแล้วเห็นควรปรับปรุงรายละเอียดการดำเนินกิจกรรมดังกล่าว โดยมุ่งเน้นการวางรากฐานระบบนิเวศดิจิทัลที่สำคัญเร่งด่วนเป็นลำดับแรก ได้แก่ การจัดหาแพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาที่รองรับการเรียนรู้แบบ Personalized Learning สำหรับนักศึกษาและบุคลากรกว่า ๕,๐๐๐ คน และการจัดหาระบบตรวจสอบการลอกเลียนผลงานทางวิชาการมาตรฐานสากลเพื่อยกระดับคุณภาพงานวิจัยและวารสารของมหาวิทยาลัย (รายละเอียดปรากฏตามเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้)

ในการนี้ จึงใคร่ขออนุมัติใช้จ่ายงบประมาณเพื่อดำเนินการจัดหาระบบทั้งสองส่วนดังกล่าวเป็นลำดับแรก ในวงเงิน ๑,๐๖๒,๕๖๗ บาท (หนึ่งล้านหกหมื่นสองพันห้าร้อยหกสิบเจ็ดบาทถ้วน) ประกอบด้วย ค่าจ้างเหมา License รายปี ระบบตรวจสอบการลอกเลียนผลงานทางวิชาการ จำนวน ๔๔๗,๓๑๗ บาท และ ค่าจ้างเหมา License รายปี แพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลฯ จำนวน ๖๑๕,๒๕๐ บาท สำหรับงบประมาณคงเหลือจะได้นำไปพิจารณาวางแผนเพื่อดำเนินกิจกรรมอื่นที่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของโครงการในระยะต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

๑. อนุมัติเปลี่ยนแปลงรายละเอียดกิจกรรมตามที่เสนอข้างต้น

๒. อนุมัติให้ใช้จ่ายงบประมาณ จำนวน ๑,๐๖๒,๕๖๗ บาท (หนึ่งล้านหกหมื่นสองพันห้าร้อยหกสิบเจ็ดบาทถ้วน) เพื่อดำเนินการดังกล่าวต่อไป

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เศรษฐพงศ์ วงษ์อินทร์)

ผู้ช่วยอธิการบดี



## โครงการแบบย่อ (Project Brief)

ชื่อโครงการ 5031 โครงการส่งเสริมการเป็นมหาวิทยาลัย AI/Digital University

กิจกรรม 5031001 พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการขับเคลื่อนมหาวิทยาลัยสู่ความเป็น Digital University อย่างยั่งยืน

รหัส BB-07090017

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับใหม่)
1. หลักการและเหตุผล	<p>ในยุคที่เทคโนโลยีดิจิทัลมีบทบาทสำคัญต่อการขับเคลื่อนภารกิจของมหาวิทยาลัย ทั้งด้านวิชาการ การบริหารจัดการ และการให้บริการสาธารณะ มหาวิทยาลัยจึงจำเป็นต้องปรับเปลี่ยนโครงสร้างพื้นฐาน การใช้เทคโนโลยี และวิธีการดำเนินงานให้ทันสมัย สอดคล้องกับนโยบาย Digital University ที่มุ่งเน้นการเปลี่ยนผ่านองค์กรจากระบบเดิมสู่ระบบดิจิทัลอย่างเป็นระบบและยั่งยืน โดยอาศัยการวางรากฐานด้านระบบงานซอฟต์แวร์ โครงสร้างพื้นฐาน และทักษะบุคลากรควบคู่กัน</p> <p>อย่างไรก็ตาม จากการสำรวจและรวบรวมข้อมูลจากหน่วยงานต่าง ๆ ภายในมหาวิทยาลัย พบว่ายังมีปัญหาและความท้าทายที่ต้องเร่งแก้ไข</p>	<p>การศึกษายุคใหม่ในยุคดิจิทัลกำลังปฏิรูปบทบาทของสถาบันอุดมศึกษาอย่างลึกซึ้ง การเข้าถึงข้อมูล ข่าวสาร และองค์ความรู้ต่าง ๆ เป็นไปได้อย่างสะดวกรวดเร็วผ่านระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งส่งผลให้พฤติกรรมการเรียนรู้และการปฏิบัติงานเปลี่ยนแปลงไปอย่างมีนัยสำคัญ มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ ในฐานะสถาบันอุดมศึกษาที่มีคุณภาพและมีพันธกิจสำคัญด้านการพัฒนาท้องถิ่น ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของการยกระดับสถาบันสู่การเป็นมหาวิทยาลัยดิจิทัล (Digital University) อย่างเป็นรูปธรรม โดยมุ่งพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านระบบเทคโนโลยี ควบคู่กับการเสริมสร้างสมรรถนะด้าน</p>

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับปรุง)
	<p>ได้แก่ ความไม่พร้อมด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ที่จำเป็นต่อการเรียนการสอน การอบรม และการให้บริการ เช่น Adobe Creative Cloud, AutoCAD, MATLAB ซึ่งไม่สามารถทดแทนด้วยซอฟต์แวร์ฟรีได้ทั้งหมด อีกทั้งยังมีโอกาสในการสร้างรายได้จากการจัดอบรมให้บุคคลภายนอก หากมีการลงทุนใน License อย่างเหมาะสม</p> <p>นอกจากนี้ ระบบงานสำคัญระดับมหาวิทยาลัยหลายระบบยังอยู่ในรูปแบบที่กระจัดกระจาย ไม่เชื่อมโยง หรือไม่ตอบโจทยการทำงานร่วมกัน ในภาพรวม เช่น ระบบทะเบียนนักศึกษา ระบบ HR ระบบ e-Saraban และระบบ ERP ซึ่งจำเป็นต้องมีการพัฒนา ปรับปรุง หรือสร้างใหม่ เพื่อยกระดับประสิทธิภาพ ลดขั้นตอนซ้ำซ้อน และเพิ่มความคล่องตัวในการให้บริการ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในยุคที่ข้อมูลต้องสามารถเข้าถึง วิเคราะห์ และใช้งานได้แบบเรียลไทม์</p> <p>โครงการนี้จึงมุ่งเน้นการจัดสรรงบประมาณเพื่อพัฒนาและสนับสนุนระบบงานสำคัญของมหาวิทยาลัย รวมถึงการจัดซื้อซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์เฉพาะที่จำเป็น โดยคำนึงถึงความคุ้มค่าและโอกาสในการต่อยอดเป็นกิจกรรมเพื่อสร้างรายได้ พร้อมกันนี้ยังเตรียมงบประมาณสำรองไว้สำหรับการเสริมสร้างโครงสร้างพื้นฐานด้านเครือข่าย เพื่อรองรับการขยายตัวของระบบดิจิทัลในอนาคต ซึ่งทั้งหมดนี้จะเป็นรากฐานสำคัญในการยกระดับมหาวิทยาลัยสู่การเป็น Digital University อย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน</p> <p>การใช้งบประมาณในครั้งนี้นี้จึงมิใช่เพียงเพื่อแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้า แต่เป็นการลงทุนเพื่อสร้างโครงสร้างรองรับการพัฒนาดิจิทัลในระยะยาว ด้วยการ</p>	<p>ดิจิทัลให้แก่บุคลากรและนักศึกษา เพื่อสนับสนุนระบบการเรียนการสอน การวิจัย และการบริการวิชาการอย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน</p> <p>เพื่อขับเคลื่อนการเป็น Digital University อย่างมีประสิทธิภาพ มหาวิทยาลัยมีความจำเป็นต้องจัดหาและพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานผ่านระบบซอฟต์แวร์สำคัญ ส่วนแรกคือระบบนิเวศดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการปฏิบัติงาน โดยการนำระบบแพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาและการปฏิบัติงานร่วมกัน มาใช้เป็นเครื่องมือหลักในการสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง สนับสนุนการจัดการเรียนรู้ที่ตอบสนองต่อความสนใจเฉพาะบุคคล (Personalized Learning Pathways) ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการสื่อสาร การจัดเก็บข้อมูล และการทำงานร่วมกันอย่างไร้รอยต่อ ตลอดจนยกระดับกระบวนการทำงานของบุคลากรสายสนับสนุนด้วยระบบบริหารจัดการแบบดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพองค์กร</p> <p>ควบคู่ไปกับการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล มหาวิทยาลัยจำเป็นต้องรักษามาตรฐาน ควบคุมคุณภาพ และส่งเสริมจริยธรรมทางวิชาการในยุคดิจิทัลอย่างเข้มงวด เนื่องจากความง่ายในการเข้าถึงข้อมูลและงานเขียนต่าง ๆ ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ส่งผลให้ความเสี่ยงต่อการคัดลอกและลอกเลียนผลงานทางวิชาการ (Plagiarism) มีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้น ซึ่งการตรวจสอบด้วยระบบค้นหาทั่วไปหรือสายตามีข้อจำกัดและไม่แม่นยำเพียงพอ มหาวิทยาลัยจึงจำเป็นต้องจัดหาระบบตรวจสอบการลอกเลียนวรรณกรรมและผลงานทางวิชาการมาตรฐานสากล ซึ่งมีฐานข้อมูลอ้างอิงขนาดใหญ่กว่า 70 พันล้านหน้าเว็บเพจ รวมถึงฐานข้อมูลผลงานตีพิมพ์ วารสาร และสิ่งพิมพ์ที่กว้างขวาง มาให้หน่วยงานหลัก ได้แก่ สถาบันวิจัยและพัฒนา บัณฑิตวิทยาลัย และสำนักส่งเสริมวิชาการ และงานทะเบียน ใช้เป็นเครื่องมือในการตรวจสอบและควบคุมคุณภาพ</p>

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับปรุง)
	<p>คัดเลือกเฉพาะระบบและซอฟต์แวร์ที่มีความจำเป็นสูง และสามารถนำไปสร้างผลตอบแทนกลับคืนสู่มหาวิทยาลัยได้ ทั้งในรูปของรายได้จากการอบรม ความคุ้มค่าด้านเวลาและทรัพยากรบุคคล และการยกระดับคุณภาพการให้บริการอย่างเป็นระบบ ซึ่งจะช่วยลดค่าใช้จ่ายซ้ำซ้อนในอนาคต และสนับสนุนให้มหาวิทยาลัยสามารถแข่งขันในระดับประเทศและภูมิภาคได้อย่างยั่งยืน</p>	<p>ผลงานวิจัย วิทยานิพนธ์ และงานเขียนทางวิชาการของอาจารย์ บุคลากร และนักศึกษา การจัดซื้อและบูรณาการระบบเทคโนโลยีดิจิทัลทั้งสองส่วนนี้ร่วมกัน จึงเป็นความจำเป็นอย่างยิ่งในการพัฒนาสภาพแวดล้อมดิจิทัลควบคู่กับการสร้างจิตสำนึกความซื่อสัตย์ทางวิชาการ เพื่อก้าวสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐานสากลอย่างแท้จริง</p>
<p>2. วัตถุประสงค์</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. เพื่อจัดซื้อซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ที่จำเป็นต่อการเรียนการสอน การให้บริการวิชาการ และการอบรมบุคคลภายนอก โดยเน้นเฉพาะซอฟต์แวร์ที่ไม่สามารถใช้ทางเลือกฟรีทดแทนได้ และมีศักยภาพในการสร้างรายได้กลับคืนให้มหาวิทยาลัย เช่น Adobe Creative Suite, AutoCAD และ Zoom Pro พร้อมทั้งเตรียมงบประมาณสำรองสำหรับกรณีมีความจำเป็นในการใช้ซอฟต์แวร์เฉพาะทางเพิ่มเติม เช่น MATLAB และ DigSILENT PowerFactory</li> <li>2. เพื่อพัฒนาและปรับปรุงระบบงานสำคัญของมหาวิทยาลัย เช่น ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ (e-Saraban), ระบบทะเบียนนักศึกษา, ระบบบริหารงานบุคคล (HR) และระบบบริหารจัดการทรัพยากรองค์กร (ERP) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารจัดการ ลดขั้นตอนการทำงานที่ซ้ำซ้อน และส่งเสริมการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างหน่วยงาน</li> <li>3. เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศเฉพาะของหน่วยงานต่าง ๆ ภายในมหาวิทยาลัย ที่สนับสนุนการบริหารจัดการภายในให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. เพื่อจัดทาระบบตรวจสอบการลอกเลียนผลงานทางวิชาการ ที่มีประสิทธิภาพตามมาตรฐานสากล สำหรับควบคุมคุณภาพวิทยานิพนธ์ รายงานวิจัย และงานเขียนทางวิชาการ</li> <li>2. เพื่อจัดหาและพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานระบบแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการปฏิบัติงาน ในการยกระดับการเรียนการสอนแบบ Personalized Learning และเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารงานภายในมหาวิทยาลัย</li> </ol>

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับปรุงใหม่)
	<p>เช่น ระบบจัดเก็บผลงาน (Portfolio), ระบบบริหารกิจกรรมนักศึกษา และ แพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์</p> <p>4. เพื่อเตรียมความพร้อมด้านโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลของมหาวิทยาลัย โดยเฉพาะในส่วนของระบบเครือข่าย เช่น การจัดหาอุปกรณ์ Switch และ Access Point เพื่อรองรับการใช้งานระบบที่พัฒนาขึ้น และรองรับการขยายตัวของระบบดิจิทัลในอนาคต</p>	
<p>3. กลุ่มเป้าหมายและจำนวน</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>บุคลากรสายวิชาการ ได้แก่ อาจารย์และนักวิจัยของมหาวิทยาลัย ซึ่งเป็นกลุ่มที่ต้องใช้ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ในการจัดการเรียนการสอน การผลิตสื่อดิจิทัล การวิเคราะห์ข้อมูล และการวิจัยขั้นสูง โครงการนี้จะช่วยให้กลุ่มเป้าหมายสามารถเข้าถึงเครื่องมือที่จำเป็นได้อย่างถูกต้องตามกฎหมาย และมีประสิทธิภาพมากขึ้น</li> <li>บุคลากรสายสนับสนุน เช่น เจ้าหน้าที่สำนักงาน งานทะเบียน งานสารบรรณ งานบุคคล และงานอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการบริหารจัดการภายในองค์กร กลุ่มนี้จะได้รับประโยชน์จากระบบสารสนเทศที่ได้รับการพัฒนาและปรับปรุงให้ทันสมัย ซึ่งจะช่วยลดภาระงานที่ซ้ำซ้อน เพิ่มความถูกต้องและรวดเร็วในการดำเนินงานประจำ</li> <li>นักศึกษา ซึ่งเป็นผู้รับบริการหลักของมหาวิทยาลัย จะได้ประโยชน์จากการใช้ซอฟต์แวร์มาตรฐานสากลในการเรียนรู้ การทำโครงการ การสร้างผลงานดิจิทัล และการจัดเก็บผลงานผ่านระบบ</li> </ol>	<p><b>สำหรับระบบตรวจสอบการลอกเลียนผลงานทางวิชาการ</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา (ป.โท, ป.เอก) อาจารย์และบุคลากร ภายในมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จำนวน 550 คน</li> <li>งานวารสารของหน่วยงานสถาบันวิจัยและพัฒนา จำนวน 1 วารสาร</li> <li>งานวารสารของบัณฑิตวิทยาลัย จำนวน 1 วารสาร</li> <li>งานวารสารของสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน จำนวน 1 วารสาร</li> </ol> <p><b>สำหรับระบบแพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาและการปฏิบัติงานร่วมกัน</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>นักศึกษา จำนวน 4,000 คน</li> <li>คณาจารย์และบุคลากรสายวิชาการและสายสนับสนุน จำนวน 1,000 คน</li> </ol>

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับปรุงใหม่)
	<p>Portfolio รวมถึงการใช้ระบบบริหารจัดการต่าง ๆ ที่ช่วยสนับสนุนการเรียนรู้ในรูปแบบดิจิทัล</p> <p>4. หน่วยงานภายในมหาวิทยาลัย ทั้งในระดับคณะ สำนัก สถาบัน และศูนย์ต่าง ๆ ที่จะได้รับประโยชน์จากการพัฒนาระบบสารสนเทศส่วนกลาง และระบบเฉพาะที่ตอบโจทย์การดำเนินงานของแต่ละหน่วยงาน ช่วยให้การบริหารจัดการภายในมีความสะดวก รวดเร็ว และเชื่อมโยงข้อมูลได้มากขึ้น</p> <p>บุคคลภายนอกที่เข้าร่วมการอบรม การสัมมนา หรือกิจกรรมบริการวิชาการของมหาวิทยาลัย โดยเฉพาะในหลักสูตรที่ใช้ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ เช่น Adobe Creative Suite หรือ AutoCAD กลุ่มเป้าหมายนี้จะได้รับประโยชน์จากความพร้อมด้านเครื่องมือของมหาวิทยาลัย และในขณะเดียวกันมหาวิทยาลัยก็สามารถสร้างรายได้จากการให้บริการดังกล่าวได้ด้วย</p>	
4. ระยะเวลาดำเนินการ	10 ตุลาคม 2568 – 30 กันยายน 2569	10 ตุลาคม 2568 – 30 กันยายน 2569
5. สถานที่ดำเนินการ	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ	มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
6. ผลลัพธ์จากการดำเนินงาน	<p>1. มหาวิทยาลัยมีความพร้อมด้านเครื่องมือดิจิทัลและระบบงาน ที่สนับสนุนการเรียนการสอน การบริหารจัดการ และการบริการวิชาการได้อย่างมีประสิทธิภาพและทันสมัย</p> <p>2. หน่วยงานภายในมหาวิทยาลัยสามารถทำงานได้อย่างคล่องตัวและเชื่อมโยงกันมากขึ้น ผ่านระบบสารสนเทศส่วนกลางที่พัฒนาใหม่ เช่น e-Saraban, HR, ERP และระบบสารสนเทศเฉพาะของหน่วยงาน</p>	<p>1. สิทธิการใช้งานระบบแพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาและการปฏิบัติงานร่วมกัน สามารถรองรับการใช้งานของบุคลากรและนักศึกษาจำนวน 4,000 คน</p> <p>2. สิทธิการใช้งานระบบตรวจสอบการลอกเลียนวรรณกรรมและผลงานทางวิชาการ มหาวิทยาลัยได้รับการเปิดสิทธิการใช้งานระบบมาตรฐานสากลรองรับการใช้งานของนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา อาจารย์ และบุคลากร</p>

หัวข้อ	รายละเอียด (แบบย่อ) (เดิม)	รายละเอียด (แบบย่อ) (ปรับปรุงใหม่)
	<p>3. บุคลากรและนักศึกษาสามารถเข้าถึงและใช้เครื่องมือซอฟต์แวร์มาตรฐานสากล ในการเรียนรู้ สร้างผลงาน และเตรียมความพร้อมสำหรับอาชีพในยุคดิจิทัล</p> <p>4. มหาวิทยาลัยสามารถต่อยอดซอฟต์แวร์ที่จัดซื้อไปใช้ในการจัดอบรมและบริการวิชาการแก่บุคคลภายนอก ทำให้เกิดแหล่งรายได้เสริมจากการใช้ทรัพยากรดิจิทัลที่มีอยู่</p> <p>5. โครงสร้างพื้นฐานด้านเครือข่ายได้รับการปรับปรุง ส่งผลให้การใช้งานระบบสารสนเทศมีเสถียรภาพ รองรับการขยายตัวของระบบดิจิทัลในอนาคตได้อย่างมีประสิทธิภาพ</p> <p>6. เกิดการยกระดับภาพลักษณ์และความเชื่อมั่น ต่อบทบาทของมหาวิทยาลัยในฐานะองค์กรวิชาชีพที่ขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยีและเป็นผู้นำด้านการจัดการดิจิทัลในระดับภูมิภาค</p>	<p>จำนวน 550 คน และงานวารสารวิชาการของหน่วยงานภายใน 3 หน่วยงาน (สถาบันวิจัยและพัฒนา บัณฑิตวิทยาลัย และสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน)</p> <p>3. การส่งเสริมทักษะและการฝึกอบรม มีหลักฐานการจัดกิจกรรมอบรมหรือถ่ายทอดองค์ความรู้ คู่มือการใช้งาน หรือสื่อเรียนรู้ระบบดิจิทัลทั้งสองระบบให้แก่กลุ่มเป้าหมาย</p> <p>4. การสนับสนุนทางเทคนิค มีการส่งมอบบริการบำรุงรักษาระบบ และช่องทางการให้ความช่วยเหลือสนับสนุนทางเทคนิคแก่ผู้ใช้งานตลอดระยะเวลาการดำเนินโครงการ</p>
7. ผู้รับผิดชอบดำเนินการ	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เศรษฐพงศ์ วงษ์อินทร์	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เศรษฐพงศ์ วงษ์อินทร์
8. งบประมาณ	1,402,300บาท (หนึ่งล้านสี่หมื่นสองพันสามร้อยบาทถ้วน)	1,062,567 บาท (หนึ่งล้านหกหมื่นสองพันห้าร้อยหกสิบเจ็ดบาทถ้วน)

## รายละเอียดการใช้จ่ายงบประมาณ

กิจกรรม ที่ 2 จัดซื้อและติดตั้งซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ที่จำเป็น พร้อมเตรียมงบสำรองสำหรับซอฟต์แวร์เฉพาะทาง

หมวดงบรายจ่าย	งบประมาณ (บาท)
<b>งบดำเนินงาน</b>	
• ค่าตอบแทน	-
• ค่าใช้สอย	1,062,567
ค่าจ้างเหมา License รายปี ระบบตรวจสอบการลอกเลียนผลงานทางวิชาการ	447,317
ค่าจ้างเหมา License รายปี สำหรับระบบแพลตฟอร์มคลาวด์ดิจิทัลเพื่อการศึกษาและการปฏิบัติงานร่วมกัน	615,250
<b>รวมทั้งสิ้น</b>	<b>1,062,567</b>